

Stadt-Land-Fluss

Quelle: <https://www.spielewiki.org/wiki/Stadt-Land-Fluss>



Spielanleitung

Material: Pro Spieler wird ein Blatt Papier und ein Stift benötigt.

Ablauf:

Zu Beginn werden mehrere Kategorien vereinbart. Typisch hierfür sind Begriffe wie "Stadt", "Land" und "Fluss" (daher der Name), es können aber auch andere Themen wie:

- See
- Beruf
- Buchtitel
- Filmtitel
- Schauspieler/Schauspielerin
- Sänger/Sängerin
- Vorname
- Markenname/Firma
- Lebensmittel
- Pflanze
- Tier
- Berg/Gebirge

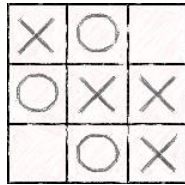
gewählt werden. Pro Runde wird nun ein Buchstabe des Alphabets ausgewählt. Dies geschieht dadurch, dass ein Spieler in Gedanken das Alphabet aufzählt und ein anderer Spieler nach Belieben "Stopp" sagt.

Alle Spieler überlegen sich nun für jede vereinbarte Kategorie einen Begriff, der mit dem gewählten Buchstaben beginnt. Wird z. B. der Buchstabe "W" gewählt, so könnte die Stadt "Wien", das Land "Weißrussland" und der Fluss "Volga" lauten.

Nach einer vorgegebenen Zeit oder wenn der erste Spieler alle Begriffe aufgeschrieben hat, werden diese verglichen. Gewertet werden nur gültige Begriffe, falsche werden "demokratisch" gestrichen. Auch über Grenzfälle (heißt es "Volga" oder "Volga"?) muss gemeinschaftlich diskutiert werden. Für alle gültigen Begriffe gibt es dann folgende Punkte: Bei einem eindeutigen Begriff gibt es 10 Punkte, für einen von mehreren verwendeten Begriff 5 Punkte und für einen Begriff, aus dessen Kategorie nur ein einziger Spieler eine Lösung hat, 20 Punkte.

Anschließend startet eine neue Runde mit einem neuen Buchstaben.

Tic-Tac-Toe



Quelle: http://www.web-fortbildung.de/wiki/index.php/Tic_Tac_Toe_spielen

Spielanleitung

Material: Es werden ein Blatt Papier und ein Stift benötigt.

Ablauf:

Tic Tac Toe spielt man auf einem 3x3 großen Feld. Ein Spielfeld lässt sich leicht selbst erstellen. Normalerweise wird das Spielfeld dazu einfach mit wenigen Strichen auf ein Blatt Papier gemalt.

Es spielen zwei Spieler gegen einander, wobei sie abwechselnd ein leeres Feld mit ihrem Zeichen markieren. Der eine Spieler benutzt Kreuze als Markierung und der andere Spieler benutzt Kreise. Der erste Spieler, der es schafft, drei seiner Symbole ohne Unterbrechung in einer Reihe zu haben, gewinnt das Spiel augenblicklich. Als Reihe gelten waagerechte, senkrechte oder diagonale Reihen.

Wenn beide Spieler keine Fehler machen, wird das Spiel in jedem Fall unentschieden ausgehen.

Galgenmännchen

Quelle: <https://de.wikipedia.org/wiki/Galgenmännchen>

Spielanleitung

Material: Es werden ein Blatt Papier und ein Stift benötigt.

Ablauf:

Die Anzahl der Mitspieler ist variabel. Der Beginner überlegt sich nun ein längeres Wort, von dem er jedoch nur den Anfangsbuchstaben hinschreibt. Alle weiteren Buchstaben des ausgedachten Wortes werden durch Striche ersetzt. Der/die Rate-Spieler nennen nun in beliebiger Reihenfolge nacheinander einzelne Buchstaben des Alphabets. Der Gegner muss nun jeweils notieren, wie oft und an welcher Stelle des Lösungswortes der Buchstabe hinkommt. So ergibt sich nach und nach das gesuchte Wort. Kommt ein genannter Buchstabe darin jedoch nicht vor oder hat der/die Löser gar das falsche Wort geraten, so beginnt der Gegner damit, einen Galgen mit einem Gehängten zu zeichnen. Dies geschieht in mehreren Etappen. Bei jedem falsch genannten Buchstaben kommt ein Teilstrich dazu, so dass der Rätsellöser je nach gespieltem Schwierigkeitsgrad etwa 10 bis 15 Fehlversuche hat. Hat er dann das Wort noch nicht herausgefunden, so hat er verloren und hängt symbolisch am Galgen.

